Noble knighti

Pozdravljen svet!

Po tem kar spremljam, sem opazil, da zelo malo ljudi pozna ta novi/stari archetipe. Light-warrior type monstri, ki za delovanje potrebujejo equip spell karte (noble armse). Poznamo jih že precej časa, vendar šele v Shadow Specters so dobili nekaj »boosta«, torej novi support in se približujejo meti. Njihov pravi zagon pričakujemo šele v naslednji ediciji z imenom Legacy Of The Valiant. Napovedujem nekaj broken v prihodnosti od njih! Noble knighti imajo enega izmed najlepših artworkov pa še dokaj znani so vsem, ki so spremljali Kralja Arturja in Viteze Okrogle Mize.

Vendar ta kratek članek ne bo namenjen tolko prihodnosti, rad bi vam samo na hitro obrazložil nekaj effektov, combotov in njihov način igre, saj opažam da delajo dosti preglavic ostalim igralcem, zaradi zelo dolgega texta na karti.

Vitezi okrogle mize so sledeči:

Medraut, Borz, Drystan, Gawayn, Gwalchavad, Black Laundsallyn in Artorigus.

Motor Decka je Noble Knight Medraut, okoli njega se vrtijo glavni comboti, zato ga igramo v 3 komadih. Njegov effekt pa je ta, da ko ima equipano noble arms spell karto in nimamo drugih pošasti, lahko prekličemo iz decka še enega noble knighta, ter zatem destrojamo njegov equip.

Noble Knight Borz je tudi zelo pomemben, saj prav tako tudi on ko je equipan z noble arms sabljo dobimo poseben učinek. Lahko namreč revelamo 3 sablje iz decka (lahko so tudi enake), ter nasprotnik doda naključno eno izmed njih v roko. Pazite se na turnirjih, da karto ne pogledate, čeprav veste kaj si je dal v roko, saj ostale 2 grejo v graveyard. Karte v graveyardu so zelo pomembne, saj jih kasneje njihovi xyz monstri lahko spet poberejo in equipajo na sebe.

Noble Knight Gwalchavad je monster, ki še čaka da bi ga igralci poimenovali po svoje, saj spada v tisto skupino kart, katere imajo čudna imena in si jih ne zapomnimo (fossyl dyna pachicephalo, submersible carrier aero shark , Interplanetarypurplythorny Dragon,…) On bogi revček ni tolko dober, da bi jih igrali 3 v decku, nekateri se odločajo za 1-2 kopiji. Njegov effekt, spet z noble arms karto je, da vrne noble knighta v roko iz pokopališča. Nato destroja njegov equip. Neke vrste The warrior returning alive v monstru.

Ti trije noble knighti imajo vsi eno posebnost, torej ko nimajo equip karte so normal monstri medtem ko so na fieldu, ko pa so equipano postanejo effekt monstri ter dobijo zgoraj omenjeni effekt. Borz pa Medraut dobita tudi vsak po 1 level ter postanejo dark.

Na srečo (žalost?) v graveyardu niso normal monstri (ker niso geminiji), torej jih ne moremo priklicat z Lady Of The Lake. Edini target za njo je le normal monster Noble Knjight Artorigus. Zaenkrat se te dve karti ne igrata.

Ignoble Knight Of Black Laundsallyn omogoča tudi neke kombinacije z Lady, mogoče bo enkrat prišel v uporabo, vendar je level 5, pa dark.

Noble Knight Drystan ko je equippan s sabljo destroja face up karto (obvezno) če nasprotnik je nima, moraš svojo destrojat, vendar lahko tudi svojo sabljo. (Nekatere od njih se re-equipajo). Igra se ga 2-3.

Noble Knjght Gawayn pa se igra v treh komadih, saj omogoča hitre OTKje z blade armor ninjo in heroic champion excaliburom.

Od monstrov se lahko igra še hand trape (ker za navadne trape nimamo prostora, saj nam ga zavzamejo noble arms karte.) Tukaj bi rad izpostavil Veilera, saj polek effekta, ki nam varuje monstre je še tuner level 1, kar nam omogoča synchro summon v Ignoble knighta. Ki lahko equipa iz decka. Kot teck karte trenutno preizkušam še honesta ter unknown synchro.



Kaj bi pravi bojevniki brez sabelj?

Poznamo jih 5. Imena si sami poiščite, dosti vas bo boljše razumelo barvo.

Zelena sablja doda monsterju 500 napada, ter 1x na turn nam omogoča da pridobimo 500 LP.

Rumena doda 1000 napada, vendar vsako svojo SP izgubimo 200 napada.

Rdeča (zaradi rdečega kamna v ozadju) pomaga vitezu da 1x na turn ne more biti destrojan.

Oranžna preprečuje da bi bil naš monster targetan.

Črna pa lahko destroja setano karto v zameno za 500 napada.

Posebnost sabelj je ta, da lahko imamo le eno vsake barve na polju, ter da vse razen oranžne, ko so bile uničene se lahko nazaj re-equipajo na noble knight monstra. Ker je oranžna sablja tukaj deficirana, lahko z njo delamo druge nore combote, in sicer velja kot ranp-up, rank-down karta če jo remuvamo iz graveyarda. Tako lahko gremo iz xyz rank 4 na xyzja rank 5 ter prvo počistimo spelle pa trape in nato destrojamo še monstra (z effekti xyzjev).

Pomembne spell karte so še Forbidden Lance, ki ščiti monstre pred trapi, dokler ne gremo v xyz (če je medraut in ostali vizeti pod lancom lahko še vedno dobijo equip karto, ter tudi lasten effekt). Poznamo pa tudi Swords At Dawn, ki dovoljuje zastonj destrojanje monstra, če imamo drystana ter ostale beneficije ki nam sablja prinaša. Njihovo število je pa odvisno od Drystanov.

Za trap karte skoraj da ni prostora, mogoče kakšen call of the haunted bi se našel ali kaj generičnega.

Če pogledamo v extra deck, poleg seveda Artorigusa rank 4 pa 5 pa synchroja level 5 lahko dodamo generične 4ke, ter seveda zgoraj omenjene heroic champion excaliburja, blade armor ninjo, ter starliege paladynama.

Najboljši first turn combo je seveda medraut + bilo katera noble arms karta (razen oranžne, saj se ne re-equipa), najrajše imam zeleno, saj bomo pridobili kar 1500 LP.

Prikličemo Medrauta in ga equipamo z zeleno sabljo. Zelena sablja nam da +500 LP. Effekt medraut prikličemo borza ter se naša sablja destroja in jo re-equipamo na borza. Sablja nam bo spet dala +500 LP. Effekt Borz, bomo revilali 3 različne sablje, nasprotnik nam bo dal eno v roko, ostale 2 pa grejo v grave. Najboljši scenarijo je da pošlje oranžno v grave.

Na fieldu sedaj imamo medrauta ki je level 4, borza s sabljo, ki je level 5, 9000 LP, 2 sablji na pokopališču ter 1 v roki. Sedaj equipamo sabljo, katero nam je dal borz v roko na medrauta, tako da postane še on level 5. Nato xyzjamo v Artorigusa rank 5. Zadnja sablja se bo re-equipala na xyz pošart, ter njegov effekt bo equipal 3 ostale karte iz graveyarda na njega.

Nato dobimo spet effekt zelene sablje in gremo na 9500 LP. Če smo se odločili za prave karte (zeleno, rumeno, oranžno in rdeče), imamo monstrerja s 3700 napada, ki lahko 1x na turn destroja monstra, ne more biti targetan, enkrat na turn ne more biti destrojan, in ki vsaki turn nam omogoča dobiti 500 LP. Nato če je karta poslana v grave lahko special summonamo 1 noble knight monstra, ter si tako vrnemo medrauta nazaj v igro za combo naslednji turn.

Naj omenim še OTK combo, za tega potrebujemo 3 karte (medraut ali rota+ sablja+ noble knight gawayn).

Summon medraut, sablja in prikličemo tistega monstra s čudnim imenom ki daja noble knighte iz grave v roko. Equip spell karta se destroja in jo re-equipamo na Gwalchavada. Special summonamo Gawayna iz roke, ter ga xyzjamo z Medrautom v heroic champion Excaliburja. Effect excalibur, ga spravimo na 4000 ATK. Nato uporabimo effekt od Gwalchavada in returnamo v roko Gawayna. Equip spell karta se bo destrojala, zato bo naš monster postal »vanilija«, ter bomo lahko special summonali Gawayna in overlajali v blade armor ninja. Na prazen field je to 8800 LP škode, 3 cards OTK.

Za boj proti njim se trenutno še išče prave karte, sam se nisem v to preveč poglabljal, vendar bi svetoval kakšen DNA surgery,  veiler ter seveda karte ki ne targetajo. Prav proti tem kartam (Spellbook Of Fate, Queen Madolche Tiaramisu', Ice-Beast Zerophyne,…) je deck zelo občutljiv, saj če mu z eno karto uspemo spraviti stran se bo težje pobral.

Glede uporabe MSTja je treba biti zelo pozoren, saj vse, razen oranžne sablje se lahko re-equipajo če so destrojane (1x na turn). Zato je treba šparati MST za kakšno drugo karto ali pa ko imamo kakšno karto ki targeta in ne destroja (book of moon, a phoenih wing wind blast,…) preprosti uničimo oranžno sabljo in poskrbimo da bo šla nasprotnikova karta iz fielda.  Pazljivi moramo še biti pri uporabi fiendish chaina. Ko pride medraut na field in nasprotnik aktivira noble arms karto moramo paziti da ne chainamo fiendish chain na aktivacijo sablje, saj je takrat medraut še vedno normal monster, torej fiendish chain ne more targetat njega. Če boste tako aktivirali effekt fiendish chaina, boste morali uporabiti morda fiendish na svojemu monstru (če je edini primeren target). Torej moramo vedno počakat da po equipu nasprotnik uporabi effekt medrauta ali drugega monstra.

To bo za enkrat vse.

Lep dan še naprej

Tadej Zinreih

Urednikova beseda:

Bolj »urednikova«, saj nisem nič urejal. Kot še vsakič do sedaj, sem tudi tokrat pustil sestavek nespremenjen. Razne slovnične napake pripišite Primorcem in Tadeju, o vsebini pa nimam komentarjev, ker o Noble Knightih vem manj kot vi. -matej